







Archives départementales des Pyrénées-Orientales

Tél: 04 68 85 84 00

e-m@il: archives@cd66.fr

www.ledepartement66.fr

- > A mon service
- > Culture et patrimoine
- > Les Archives départementales
- > L'offre pédagogique du service éducatif



archives66

L'équipe des archives :

Christine GALVIN
Guillaume NICOLAÏ
Claire CHAUD
Le professeur du service éducatif:
Fabrice LACHAUD







LES ARCHIVES DEPARTEMENTALES HORS LES MURS



Si vous ne pouvez plus venir aux Archives, les Archives viendront à vous ! Les travaux d'extension du bâtiment des Archives départementales qui débuteront début 2025 ne nous permettront plus d'assurer l'accueil du public scolaire.

Le service éducatif vous propose donc sa formule "HORS LES MURS": si vous ne pouvez plus venir aux Archives, les Archives viendront à vous!

LE JEU [Mission(s) A.D.66]

Pour remplacer la visite du bâtiment des Archives, nous vous

Cycle 3 + Collège

proposons le JEU [Mission(s) A.D.66]. Ce jeu permet de faire découvrir aux élèves le monde des archives, le métier d'archiviste et de les sensibiliser à la conservation du patrimoine archivistique, à ses intérêts et ses contraintes. Il s'agit d'un jeu qui en mêle plusieurs autres : jeux de l'oie, du mime, du pendu, le Pictionnary et le Trivial Pursuit. Réservation indispensable!

LES DOSSIERS PÉDAGOGIQUES

Les dossiers pédagogiques sont réalisés par le Service éducatif et sont mis gratuitement à disposition des professeurs sur notre site internet.

Contactez le service éducatif et **demandez** aratuite l'impression du dossier pédagogique de votre choix (1 ex par élève) pour travailler dessus en classe.

Les dossiers seront à récupérer aux Archives départementales.

- L'hommage en image autour du capbreu du roi de Majorque Art, pouvoir et féodalité.
- L'Encyclopédie de Diderot et d'Alembert.
- Aux urnes citoyens!
- 1914 1918 Les familles à l'épreuve de la guerre.
- 1914 -1918 Loin du front, la vie des populations à l'arrière.
- 1914 1918 De la mobilisation au front, l'expérience combattante des poilus dans les tranchées.
- Parcours de vie : Paul Niedermann (2e Guerre mondiale).

Plus d'informations sur : www.ledepartement66.fr/loffrepedagogique-des-archives-departementales/

LES ATELIERS Hors les murs

Formule animée

Les ateliers sont animés aratuitement dans votre classe par le Service éducatif des Archives départementales.



Cycle 2 (CE2) + Cycle 3 + 5°

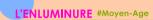
Atelier de découverte des sceaux, de leur usage, de leur fonction et de leur apport pour l'histoire. Chaque élève réalise un moulage en plâtre d'un sceau, qu'il peint et patine ; un dossier pédagogique portant sur l'étude croisée de sceaux médiévaux (rois et reines de France et de Majorque) permet d'approfondir la démarche historique.

Cet atelier est animé par le service éducatif et l'enseignant.

Durée | 2h30 > Diaporama + Peinture et patine d'un sceau + calligraphie sur dipllôme à sceller à la cire + Jeu [Mission(s] A.D.66] ou dossier pédagogique.

Les besoins :

- 15 minutes d'installation.
- 1 classe spacieuse (ou 2 classes) pour occuper 2 groupes d'élèves.
- 1 vidéo projecteur ou équivalent.
- 1 point d'eau à proximité pour laver le matériel.
- 1 tableau ou un paper-board pour le jeu Mission AD 66.
- 1 enseignant pour arbitrer le ieu ou gérér le travail sur le dossier pédagogique.



Cycle 2 (CE2) + Cycle 3 + 5°

Historique de l'enluminure et des techniques de réalisation. Chaque élève réalise une lettrine à partir d'un modèle (initiale du prénom).

Cet atelier est animé par un intervenant extérieur et le service éducatif.

Réservation pour 2 séances (1 le matin + 1 l'après-midi). Uniquement le vendredi des semaines paires.

Durée | 2h30 > Diaporama + atelier + jeu [Mission(s) A.D.66]



Cycles 2 - 3 - 4

Découverte du livre et des différents matériaux utilisés pour la confection d'une reliure. Chaque élève réalise sa propre reliure. Cet atelier est animé par un artisan relieur-doreur et le service éducatif.

Durée | 2h30 > Diaporama + atelier + jeu [Mission(s) A.D.66]

Les besoins pour ces deux ateliers :

20 minutes d'installation.

- 1 classe suffisamment spacieuse (ou 2 classes) pour occuper 2 groupes d'élèves sur 2 activités distinctes.
- 1 vidéo projecteur ou équivalent.
- 1 point d'eau à proximité pour laver le matériel.
- 1 tableau ou un paper-board pour le jeu.

LES SUPPORTS DE L'ECRIT

Cycle 2 (CP)

Découverte des supports de l'écrit du papyrus à la tablette numérique en passant pas la cire, l'argile, le parchemin et le papier. Un dossier pédagogique est distribué à chaque élève.

Cet atelier est animé par le service éducatif et l'enseignant.

Durée | 2h > Diaporama + ateliers (coanimés avec l'enseignant).

Les besoins :

UNE FORMATION D'UNE DEMI-JOURNEE AUX ARCHIVES le 06/11/2024.

30 minutes d'installation.

- 1 classe suffisamment spacieuse (ou 2 classes) pour occuper 2 groupes d'élèves sur 2 activités distinctes.
- 1 vidéo projecteur ou équivalent.
- 1 point d'eau à proximité pour laver le matériel.
- 1 enseignant pour animer la séance sur la découverte des supports de

Formule 100 % AUTONOME

C'est l'enseignant qui anime la ségnce. Une mallette pédagogique avec tout le matériel nécessaire est à réserver. Le retrait et la restitution se feront aux Archives départementales.



#Moyen-Age

Cycle 2 (CE2) + Cycle 3 + 5e

Découverte de la science du blason, des armoiries. Chaque élève réalise ses propres armoiries ; un dossier pédagogique portant sur l'étude des armoiries roussillonnaises permet d'approfondir la démarche historiaue.

> Pour organiser un atelier dans votre classe réserver le Jeu [Mission(s) A.D.66]

> > CONTACTEZ LE SERVICE EDUCATIF

04 68 85 84 08

