

service éducatif

des archives départementales des Pyrénées-Orientales

## Archives départementales des Pyrénées-Orientales

Tél : 04 68 85 84 00

e-m@il : archives@cd66.fr

www.ledepartement66.fr

- > A mon service
- > Culture et patrimoine
- > Les Archives départementales
- > L'offre pédagogique du service éducatif



L'équipe des archives :

Christine GALVIN  
Guillaume NICOLAÏ  
Claire CHAUD

Le professeur du service éducatif :

Fabrice LACHAUD

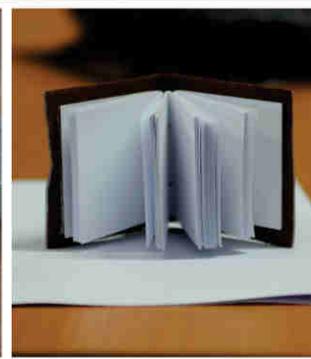
LES ARCHIVES DEPARTEMENTALES  
HORS LES MURS



MAI - JUIN  
2024



Si vous ne pouvez plus venir aux Archives,  
les Archives viendront à vous !



Les travaux d'extension du bâtiment des Archives départementales qui débiteront en 2024 ne nous permettront plus d'assurer l'accueil du public scolaire.

**A partir du 6 mai 2024, le service éducatif vous proposera donc sa formule "HORS LES MURS".** Si vous ne pouvez plus venir aux Archives, les Archives viendront à vous !

## LE JEU DES ARCHIVES DEPARTEMENTALES

Cycle 3 + Collège

Pour remplacer la visite du bâtiment des Archives, nous vous proposons le **JEU DES ARCHIVES DEPARTEMENTALES**. Ce jeu permet de faire découvrir aux élèves le monde des archives, le métier d'archiviste et de les sensibiliser à la conservation du patrimoine archivistique à ses intérêts et ses contraintes. Il s'agit d'un jeu qui en mêle plusieurs autres : jeu de l'oie, du mime, du pendu, le *Pictionary* et le *Trivial Pursuit*.  
Réservation indispensable !

## LES DOSSIERS PEDAGOGIQUES

Les dossiers pédagogiques sont réalisés par le Service éducatif et sont mis gratuitement à disposition des professeurs sur notre site internet.

Contactez le service éducatif et **demandez l'impression gratuite** du dossier pédagogique de votre choix (1 ex par élève) pour travailler dessus en classe. **Les dossiers seront à récupérer aux Archives.**

- **L'hommage en image autour du capbreu du roi de Majorque – Art, pouvoir et féodalité.**
- **L'Encyclopédie de Diderot et d'Alembert.**
- **Aux urnes citoyens !**
- **1914 -1918 – Les familles à l'épreuve de la guerre.**
- **1914 -1918 – Loin du front, la vie des populations à l'arrière.**
- **1914 -1918 – De la mobilisation au front, l'expérience. combattante des poilus dans les tranchées.**
- **Parcours de vie : Paul Niedermann (2<sup>e</sup> Guerre mondiale).**

Plus d'informations sur : [www.ledepartement66.fr/loffre-pedagogique-des-archives-departementales/](http://www.ledepartement66.fr/loffre-pedagogique-des-archives-departementales/)

# LES ATELIERS

## Hors les murs

### Formule animée

Les ateliers sont animés gratuitement dans votre classe par le Service éducatif des Archives départementales.

#### LA SIGILLOGRAPHIE #Moyen-Age Cycle 2 (CE2) + Cycle 3 + 5<sup>e</sup>

Atelier de découverte des sceaux, de leur usage, de leur fonction et de leur apport pour l'histoire. Chaque élève réalise un moulage en plâtre d'un sceau, qu'il peint et patine ; un dossier pédagogique portant sur l'étude croisée de sceaux médiévaux (rois et reines de France et de Majorque) permet d'approfondir la démarche historique.

**Cet atelier est animé par le service éducatif.**

**Durée | 2h30** > Diaporama + moulage et patine d'un sceau + Jeu des Archives départementales ou dossier pédagogique.

#### Les besoins :

- 30 minutes d'installation.
- 1 classe suffisamment spacieuse (ou 2 classes) pour occuper 2 groupes d'élèves sur 2 activités distinctes.
- 1 vidéo projecteur ou équivalent.
- 1 point d'eau à proximité pour laver le matériel.
- 1 tableau ou un paper-board pour le jeu des Archives.
- 1 enseignant pour arbitrer le jeu ou gérer le travail sur le dossier pédagogique.

#### L'ENLUMINURE #Moyen-Age Cycle 2 (CE2) + Cycle 3 + 5<sup>e</sup>

Historique de l'enluminure et des techniques de réalisation. Chaque élève réalise une enluminure à partir d'un modèle (initiale du prénom).

**Cet atelier est animé par un intervenant extérieur et le service éducatif.**

Réservation pour 2 séances (1 le matin + 1 l'après-midi).  
Uniquement le **vendredi des semaines paires.**

**Durée | 2h30** > Diaporama + atelier + jeu des Archives départementales

#### LA RELIURE Cycles 2 - 3 - 4

Découverte du livre et des différents matériaux utilisés pour la confection d'une reliure. Chaque élève réalise sa propre reliure. **Cet atelier est animé par un artisan relieur-doreur et le service éducatif.**

**Durée | 2h30** > Diaporama + atelier + jeu des Archives départementales.

#### Les besoins pour ces deux ateliers :

- 20 minutes d'installation.
- 1 classe suffisamment spacieuse (ou 2 classes) pour occuper 2 groupes d'élèves sur 2 activités distinctes.
- 1 vidéo projecteur ou équivalent.
- 1 point d'eau à proximité pour laver le matériel.
- 1 tableau ou un paper-board pour le jeu.

### LES SUPPORTS DE L'ECRIT

Cycle 2 (CP)

Découverte des supports de l'écrit du papyrus à la tablette numérique en passant pas la cire, l'argile, le parchemin et le papier. Un dossier pédagogique est distribué à chaque élève.

**Durée | 2h** > Diaporama + ateliers coanimés avec l'enseignant.

#### Les besoins :

- UNE FORMATION D'UNE DEMI-JOURNEE AUX ARCHIVES. 30 minutes d'installation.
- 1 classe suffisamment spacieuse (ou 2 classes) pour occuper 2 groupes d'élèves sur 2 activités distinctes.
- 1 vidéo projecteur ou équivalent.
- 1 point d'eau à proximité pour laver le matériel.
- 1 enseignant pour animer la séance sur la découverte des supports de l'écrit.

### Formule 100 % AUTONOME

C'est l'enseignant qui anime la séance. Une mallette pédagogique avec tout le matériel nécessaire est à réserver. Le retrait et la restitution se feront aux Archives départementales.

#### L'HERALDIQUE #Moyen-Age Cycle 2 (CE2) + Cycle 3 + 5<sup>e</sup>

Découverte de la science du blason, des armoiries. Chaque élève réalise ses propres armoiries ; un dossier pédagogique portant sur l'étude des armoiries roussillonnaises permet d'approfondir la démarche historique.

Pour organiser un atelier dans votre classe  
OU  
réserver le *Jeu des Archives départementales*

**CONTACTEZ LE SERVICE EDUCATIF**

**04 68 85 84 08**

**service éducatif**  
des archives départementales des Pyrénées-Orientales