

*Projets Pédagogiques
d'Éducation et de
sensibilisation à
l'Union Européenne
offre 2019/2020*





L'Europe pour les jeunes curieux



Description générale

« L'Europe, c'est loin ». C'est sur cette phrase provocante que s'ouvre le premier chapitre du magazine destiné aux jeunes curieux, édité pour la première fois à l'échelle de l'UE, magazine support de l'animation proposée. Il va de soi que nous sommes en plein cœur de l'Europe et ce magazine entend expliquer aux jeunes ce que cette Europe signifie. Qui gouverne l'Europe ? Qu'est-ce que l'Union européenne signifie pour les citoyens au quotidien et dans quelle direction notre continent évolue-t-il dans un monde globalisé ? À quoi l'Europe de demain doit-elle ressembler ?

Objectifs

Sur le plan de l'apprentissage, cette animation vise à faire prendre conscience aux élèves de la présence de l'Union européenne dans notre quotidien. Elle est censée éveiller leur curiosité à propos du thème de l'Union européenne.

Approches

Géographique, historique et culturelle.

Déroulement pédagogique

Les différents temps de l'animation ont pour but de familiariser les jeunes avec l'Union européenne sur des questions comme : En quoi l'UE intervient-elle dans notre vie ? Se former et étudier dans un autre pays de l'UE. Comment l'Union européenne fonctionne-t-elle ? Etc...

Autres précisions

Public

Classes de 3ème

Durée

1h

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre d'Information Europe Direct Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84
Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web: www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet



L'Union européenne à 28 (Animation-Quiz / Exposition)



Description générale

L'animation proposée s'appuie sur une exposition qui s'intitule « L'Union européenne à 28 – Unie dans la diversité ». Sous forme de 30 kakémonos ou de bâches cette exposition présente les 28 pays de l'Union européenne, ainsi que les grandes étapes de son élargissement. Cette animation tiendra compte de l'actualité européenne.

Objectifs

Découverte des 28 pays de l'Union européenne à travers sa géographie, son histoire, sa culture, son tourisme, ses spécificités. A l'aide d'un quiz, par groupe de 2, les élèves représentent un pays de l'Union européenne et doivent rechercher les éléments demandés. Les élèves présentent ensuite leur travail aux autres participants.

Approches

Géographique, historique et culturelle.

Déroulement pédagogique

Présentation de l'activité.
Mise en place de groupes de 2 élèves
Animation
Présentation des travaux et réponses aux questions.

Autres précisions

Un entretien préalable peut être envisagé pour préparer l'animation.

Public

Classes de 3ème

Durée

1h ou 2h

Calendrier

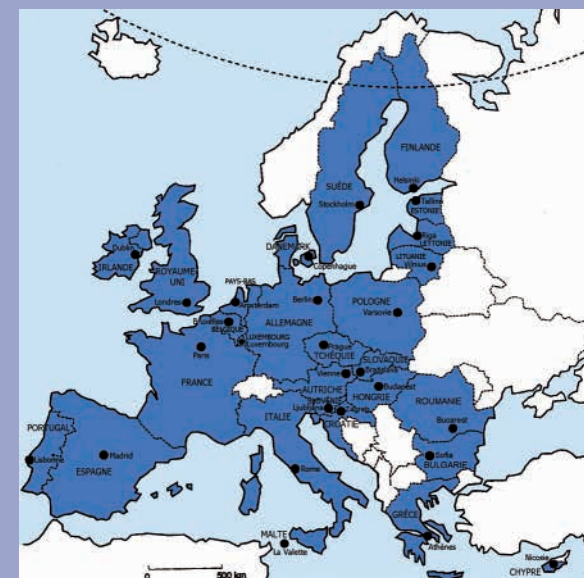
Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre d'Information Europe Direct Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84
Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web : www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet

Il est préférable que l'animation se déroule en concertation avec le CDI. Par exemple, mise en place de l'exposition et animation pour plusieurs classes sur la même journée.



Quand l'Europe s'invite au collège



Description générale

Cette animation est composée de deux parties de 2 heures chacune. Dans la première, grâce à une frise chronologique, les collégiens découvrent les grandes étapes de la construction européenne. Suit un jeu de rôle dans lequel ils jouent des journalistes préparant une interview d'une personne issue de chacun des pays de l'Union Européenne. Dans la seconde partie, toujours au moyen d'un jeu de rôle, ils découvrent la manière dont le Conseil des Ministres Européens et le Parlement Européen délibèrent pour mettre en place une législation.

Objectifs

Développer une plus grande connaissance de la culture des autres pays européens et du fonctionnement des institutions européennes.

Approches

Jeux de rôle

Déroulement pédagogique

L'activité est divisible en deux parties de deux heures chacune.

Autres précisions

Public

Classes de 3ème

Durée

2 ou 4 heures

Calendrier

Toute l'année scolaire

Structure intervenante

Maison de l'Europe Pyrénées-Roussillon - www.maison-europe-roussillon.eu

Spécificités du projet



Time's Up Européen et Twister



Description générale

A travers deux activités d'une heure chacune, les collégiens découvriront de manière ludique, une partie de la culture européenne que sont la gastronomie et la musique :

Le premier jeu, inspiré du Taboo se déroule en 3 manches. Divisés en équipes, les élèves doivent faire deviner sans dire les mots interdits, un plat d'un pays européen à leurs camarades.

La seconde partie est un Twister musical. Répartis en équipe, un joueur est désigné pour placer ses mains et pieds sur une carte géante. Ses coéquipiers lui indiquent le pays sur lequel se placer après avoir écouté un extrait de chanson.

Objectifs

Développer une plus grande connaissance de la culture des autres pays européens et du fonctionnement des institutions européennes.

Approches

Jeux de société et ludiques

Déroulement pédagogique

Chaque activité dure une heure

Autres précisions

Public

Classes de 3ème

Durée

2 heures

Calendrier

Toute l'année scolaire

Structure intervenante

Maison de l'Europe Pyrénées-Roussillon - www.maison-europe-roussillon.eu

Spécificités du projet

Utilisation d'une carte géante de l'Europe posée sur le sol. Besoin d'un lecteur de CD / ordinateur pour écouter les chansons.

NEURODYSSEE, à la découverte de l'Union Européenne



Description générale

Animations / interactions entre l'animateur de la Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon et les élèves à partir d'un jeu de questions intitulé « Neurodyssée, à la découverte de l'Union Européenne ».
Apport de connaissances supplémentaires de la part de l'animateur, explications, mise en contexte, expositions possibles.

Objectifs

Permettre aux collégiens de mieux appréhender l'Union Européenne dans sa globalité et sa diversité (thématiques plurielles et diverses : économie, culture, politique, géographie, gastronomie, représentation etc.)
Faire découvrir les pays qui composent l'Europe
Comprendre et connaître les institutions Européennes et leur mode d'organisation.

Approches

Jeux de questions

Déroulement pédagogique

L'animation est proposée aux classes de 6ème à la 3ème des collèges des Pyrénées-Orientales.
A partir d'une mise en situation basée sur la découverte, l'animation proposée se fait grâce à un jeu de 500 questions incluant une forte interaction entre l'animateur de la Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon et les élèves des collèges du Département des Pyrénées-Orientales.

Autres précisions

Attirer l'attention des collégiens sur les Pays Européens, leur diversité, leurs points de concordance et leur rôle joué au sein de l'Union Européenne.

Public

De la classe de 6ème à la classe de 3ème

Durée

2 h

Calendrier

Toute l'année scolaire

Structure intervenante

Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon – www.maison-europe-roussillon.eu

Spécificités du projet

L'animation proposée va permettre aux jeunes collégiens :
- d'acquérir des connaissances sur l'Union Européenne,
- de découvrir une mise en contexte imaginaire et originale à partir de nombreuses thématiques européennes,
- de bénéficier enfin d'une animation spécifique et d'un regard neuf sur les thématiques européennes évoquées et notamment sur la thématique «jeune et européen» puisque cette animation sera menée par une jeune européenne en Service Volontaire Européen (SVE) accueillie et encadrée par la Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon.

Escape Game du Citoyen Européen



Description générale

L'Escape Game du Citoyen Européen « Rallumons l'Europe », réalisé avec l'appui logistique et pédagogique de Canopé, est une façon ludique et originale de découvrir l'Union européenne (dates clefs, institutions, valeurs et symboles, actions de l'UE au quotidien...), de s'informer et d'amorcer un échange autour de l'Union européenne.

Objectifs

L'objectif de l'Escape Game est par un support ludique et pédagogique, de permettre une initiation à la citoyenneté européenne et d'amorcer par la suite, des échanges sur les valeurs, les symboles, les institutions, les défis actuels, etc.

Approches

Citoyenne, géographique, historique, institutionnelle, environnementale, numérique...

Déroulement pédagogique

Installation de l'Escape Game (30 minutes). Animation de la session et temps d'échanges (1h30).

Autres précisions

Public

Classes de 4ème et de 3ème

Durée

1h30 (par groupe de 12 à 16 participants).

Calendrier

Tout au long de l'année

Structure intervenante

ADRET - Centre d'Information Europe Direct Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84
Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web : www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet



L'Europe et Moi



Description générale

Si vous êtes citoyen d'un pays membre de l'Union européenne (UE), vous êtes aussi citoyen européen. Mais qu'est-ce que cela signifie concrètement ? Qu'a fait l'Union européenne pour vous ? C'est sur ces questions que débute le magazine « l'Europe et Moi », support de l'animation proposée. A travers quatre chapitres, le magazine permet de comprendre la création de l'Union européenne, ses valeurs, son fonctionnement, son importance dans la vie quotidienne ainsi que ses défis actuels et futurs.

Objectifs

L'animation a pour objectif d'initier une réflexion globale sur l'Union européenne. Qu'est-ce que c'est ? Comment fonctionne-t-elle ? Quelles sont ses priorités et politiques ? Qu'apporte-t-elle dans la vie quotidienne et sur les territoires ?

Approches

Géographique, historique, citoyenne, institutionnelle

Déroulement pédagogique

A partir d'une présentation sous format numérique et avec l'appui du livre « l'Europe et Moi », l'animateur sensibilisera les collégiens au fonctionnement de l'Union européenne et à ses actions en privilégiant l'interaction orale. Des quiz/jeux de rôle seront proposés pour compléter l'animation.

Autres précisions

Public

Classes de 4ème et 3ème

Durée

1h30.

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre d'Information Europe Direct Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84
Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web : www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet



A la découverte de l'Europe



Description générale

Bienvenue en Europe ! Le livre « A la découverte de l'Europe » entend aborder le continent européen à travers l'histoire, la géographie, les langues, le transport, le climat et la nature, l'agriculture, la mer, le temps et l'espace, les différents pays, le patrimoine, etc.

Objectifs

L'objectif de l'animation est d'éveiller la curiosité des collégiens sur le thème de l'Europe et leur permettre de mieux comprendre l'espace européen dans lequel ils vivent.

Approches

Géographique, historique, culturelle, environnementale.

Déroulement pédagogique

Le déroulement pédagogique s'articulera autour du livre « A la découverte de l'Europe » et s'ajustera en fonction des souhaits des enseignants si une demande thématique est privilégiée. L'animateur utilisera principalement un support numérique et proposera des quiz afin de compléter l'animation.

Autres précisions

Public

Classes de 6ème à la 3ème

Durée

1h30

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre d'Information Europe Direct Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84
Mail : contact@europedirectpyrenees.eu www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet

Possibilité d'une adaptation sur une thématique précise suivant le souhait de l'enseignant.