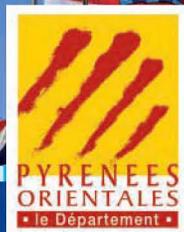


*Projets Pédagogiques
d'Éducation et de
sensibilisation à
l'Union Européenne
offre 2023 - 2024*





A la découverte de l'Europe



Description générale

Bienvenue en Europe ! Le livre « A la découverte de l'Europe » entend aborder le continent européen à travers l'histoire, la géographie, les langues, le transport, le climat et la nature, l'agriculture, la mer, le temps et l'espace, les différents pays, le patrimoine, etc.

Objectifs

L'objectif de l'animation est d'éveiller la curiosité des collégiens sur le thème de l'Europe et leur permettre de mieux comprendre l'espace européen dans lequel ils vivent.

Approches

Géographique, historique, culturelle, environnementale.

Déroulement pédagogique

L'animation s'appuiera sur le livre « A la découverte de l'Europe », l'animateur sensibilisera les collégiens à l'Union européenne en privilégiant l'interaction orale. Des quiz, outils ludiques et pédagogiques seront également au cœur de l'atelier pour créer une ambiance conviviale propice à l'apprentissage.

Autres précisions

Public

Classes de 6ème à la 3ème

Durée

1h30

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre EUROPE DIRECT Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet

Possibilité d'une adaptation sur une thématique précise suivant le souhait de l'enseignant.



Découverte de l'Europe
Collège de Prades



L'Europe et Moi



Description générale

Si vous êtes citoyen d'un pays membre de l'Union européenne (UE), vous êtes aussi citoyen européen. Mais qu'est-ce que cela signifie concrètement ? Qu'a fait l'Union européenne pour vous ? C'est sur ces questions que débute le magazine « L'Europe et Moi », support de l'animation proposée. A travers quatre chapitres, le magazine permet de comprendre la création de l'Union européenne, ses valeurs, son fonctionnement, son importance dans la vie quotidienne ainsi que ses défis actuels et futurs.

Objectifs

L'animation a pour objectif d'initier une réflexion globale sur l'Union européenne. Qu'est-ce que c'est ? Comment fonctionne-t-elle ? Quelles sont ses priorités et politiques ? Qu'apporte-t-elle dans la vie quotidienne et sur les territoires ?

Approches

Géographique, historique, citoyenne, institutionnelle

Déroulement pédagogique

L'animation s'appuiera sur le livre « L'Europe et Moi », l'animateur sensibilisera les collégiens au fonctionnement de l'Union européenne et à ses actions en privilégiant l'interaction orale. Des quiz, outils ludiques et pédagogiques seront également au coeur de l'atelier pour créer une ambiance conviviale propice à l'apprentissage.

Autres précisions

Public

Classes de 4ème et 3ème

Durée

1h30

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre EUROPE DIRECT Pyrénées - Tel : 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web: www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet



Atelier Europe et Moi
Collège d'Elne





L'Europe et le multilinguisme



Description générale

La devise de l'UE, «unie dans la diversité», symbolise la contribution essentielle de la diversité linguistique et de l'apprentissage des langues au projet européen. Les langues unissent les citoyens, rendent les autres pays et leurs cultures accessibles et renforcent la compréhension interculturelle. Comprendre, parler d'autres langues que la nôtre nous facilite la vie dans nos voyages et dans nos rencontres. Elles sont autant de portes qui s'ouvrent sur de nouvelles amitiés, de nouvelles cultures, de nouvelles chances.

Objectifs

Sur le plan de l'apprentissage, cette animation vise à faire prendre conscience aux élèves du multilinguisme, pierre angulaire du projet européen via des ateliers pratiques.

Approches

Culturelle

Déroulement pédagogique

Présentation interactive numérique, quiz sur le multilinguisme, blind test (langues, musiques...), Time's up sur les langues (anglais, espagnol...), jeux de l'intrus et pendus, utilisation de la brochure « Les langues c'est l'avenir », jeux multilingues, et autres activités pédagogiques...

Autres précisions

Public

6ème à la 3ème

Durée

1h - 1h30

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - EUROPE DIRECT Pyrénées - Tel 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web:
www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet



Ateliers - Collège de Toulouges

Les jeux olympiques de l'Europe



Description générale

Cette activité ludique et pédagogique consiste en une série d'épreuve européenne qui couronnera le meilleur pays. En amont, les animateurs préparent la mise en scène (drapeau, badges...). Les élèves se répartissent en petits groupes en choisissant un des pays proposés et peuvent commencer les épreuves (avec un calcul régulier des points). Le pays qui termine avec le plus de points remporte l'olympiade.

Objectifs

Sur le plan de l'apprentissage, cette animation vise à éveiller la curiosité des élèves dans un cadre convivial et compétitif.

Approches

Géographique, historique et culturelle.

Déroulement pédagogique

Déroulé typique :

- Epreuve autour de notre carte géante au sol (repérage de pays, capitales, nourriture, personnalités...)
- Euroquiz ludique, imaginatif et pédagogique
- Euroquiz sur le pays choisi
- Epreuve autour du multilinguisme
- Epreuve finale sportive (si l'espace le permet), artistique ou culturelle

Autres précisions

Public

Classes de 4ème et 3ème

Durée

1h - 1h30

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre EUROPE DIRECT Pyrénées - Tel : 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web: www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet



Epreuve carte géante au sol
Collège de Prades

Les traditions de Noël en Europe (Animation-Quiz / Exposition)



Description générale

L'animation proposée s'appuie sur une exposition qui s'intitule « les traditions de Noël au sein de l'Union européenne ». Sous forme de kakémonos, cette exposition présente les traditions de Noël dans les 27 pays de l'Union européenne ».

Objectifs

Découverte des 27 pays de l'Union européenne à travers leurs traditions de Noël., A l'aide d'un quiz, les élèves observent les panneaux et répondent à diverses questions en recherchant les éléments. Les élèves présentent ensuite leur travail aux autres participants. En complément, l'animateur aborde d'autres aspects liés à l'Union européenne et à Noël (chansons, culture, gastronomie, géographie...).

Approches

Géographique, historique et culturelle.

Déroulement pédagogique

Mise en place de groupes de 2-3 élèves
Animation
Présentation des travaux, réponses aux questions et temps d'interaction autour de Noël en Europe !

Autres précisions

Un entretien préalable peut être envisagé pour préparer l'animation.

Public

6ème à 3ème

Durée

1h - 1h30

Calendrier

Fin de l'année

Structure intervenante

ADRET - Centre EUROPE DIRECT Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web: www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet

Il est préférable que l'animation se déroule en concertation avec le CDI. Par exemple, mise en place de l'exposition et animation pour plusieurs classes sur la même journée.



Ateliers traditions de Noël
en Europe - Collège du Soler



L'Union européenne à 27 (Animation-Quiz / Exposition)



Description générale

L'animation proposée s'appuie sur une exposition qui s'intitule « l'Union européenne à 27 – Unie dans la diversité ». Sous forme de kakémonos ou de bâches cette exposition présente les 27 pays de l'Union européenne, ainsi que les grandes étapes de son élargissement. Cette animation tiendra compte de l'actualité européenne.

Objectifs

Découverte des 27 pays de l'Union européenne à travers sa géographie, son histoire, sa culture, son tourisme, ses spécificités. A l'aide d'un quiz, par groupe de deux, les élèves représentent un pays de l'Union européenne et doivent rechercher les éléments demandés. Les élèves présentent ensuite leur travail aux autres participants.

Approches

Géographique, historique et culturelle.

Déroulement pédagogique

Présentation de l'activité.

Mise en place de groupes de 2 élèves

Animation

Présentation des travaux, réponses aux questions et temps d'échange

Autres précisions

Un entretien préalable peut être envisagé pour préparer l'animation.

Public

Classes de 4ème et de 3ème

Durée

1h - 1h30

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre EUROPE DIRECT Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web: www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet

Il est préférable que l'animation se déroule en concertation avec le CDI. Par exemple, mise en place de l'exposition et animation pour plusieurs classes sur la même journée.





Le Pacte vert pour l'Europe



Description générale

Le Pacte vert est la stratégie de l'Union européenne pour atteindre la neutralité climatique en 2050. Pour sensibiliser l'ensemble des citoyens et en priorité les jeunes, le Centre EUROPE DIRECT Pyrénées propose différents supports numériques et physiques. Avec ses 8 kakémonos explicatifs du Pacte vert pour l'Europe, cette exposition s'adresse à tout citoyen souhaitant s'informer. Une exposition spécifique sur l'eau est également disponible.

Objectifs

Aborder les enjeux du Pacte vert à travers une exposition intégrant des quiz interactifs et un livret de jeux

Approches

Environnementale, Géographique, historique et culturelle.

Déroulement pédagogique

Présentation de l'activité.

Mise en place de groupes de 2 élèves

Animation

Présentation des travaux, réponses aux questions et temps d'échange

Autres précisions

Un entretien préalable peut être envisagé pour préparer l'animation.

Public

Classes de la 5ème à la 3ème selon les thèmes abordés

Durée

1h - 1h30

Calendrier

Tout au long de l'année scolaire

Structure intervenante

ADRET - Centre EUROPE DIRECT Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web: www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet

Il est préférable que l'animation se déroule en concertation avec le CDI. Par exemple, mise en place de l'exposition et animation pour plusieurs classes sur la même journée.



Ateliers Europe et moi et Pacte vert pour l'Europe - Collège de Millas

Escape Game du Citoyen Européen



L'Escape Game du Citoyen Européen « Rallumons l'Europe », réalisé avec l'appui logistique et pédagogique de Canopé, est une façon ludique et originale de découvrir l'Union européenne (dates clés, institutions, valeurs et symboles, actions de l'UE au quotidien...), de s'informer et d'amorcer un échange autour de l'Union européenne.

Description générale

Objectifs

L'objectif de l'Escape Game est par un support ludique et pédagogique, de permettre une initiation à la citoyenneté européenne et d'amorcer par la suite, des échanges sur les valeurs, les symboles, les institutions, les défis actuels, etc.

Approches

Citoyenne, géographique, historique, institutionnelle, environnementale, numérique...

Déroulement pédagogique

Installation de l'Escape Game (30 minutes). Animation de la session et temps d'échanges (1h30).

Autres précisions

Un entretien préalable peut être envisagé pour préparer l'animation.

Public

Classes de 4ème et de 3ème

Durée

1h30 (par groupe de 12 à 16 participants).

Calendrier

Tout au long de l'année

Structure intervenante

ADRET - Centre EUROPE DIRECT Pyrénées – Tel : 04 68 05 38 84

Mail : contact@europedirectpyrenees.eu Web : www.europedirectpyrenees.eu

Spécificités du projet



Escape game
Collège de la Côte Vermeille

Quand l'Europe s'invite au collège



Description générale

Cette animation est composée de deux parties de 2 heures chacune. Dans la première, grâce à une frise chronologique, les collégiens découvrent les grandes étapes de la construction européenne. Suit un jeu de rôle dans lequel ils jouent des journalistes préparant une interview d'une personne issue de chacun des pays de l'Union Européenne. Dans la seconde partie, toujours au moyen d'un jeu de rôle, ils découvrent la manière dont le Conseil des Ministres Européens et le Parlement Européen délibèrent pour mettre en place une législation.

Objectifs

Développer une plus grande connaissance de la culture des autres pays européens et du fonctionnement des institutions européennes.

Approches

Jeux de rôle

Déroulement pédagogique

L'activité est divisible en deux parties de deux heures chacune.

Autres précisions

Public

Classes de 3ème

Durée

2 ou 4 heures

Calendrier

Toute l'année scolaire

Structure intervenante

Maison de l'Europe Pyrénées-Roussillon - www.maison-europe-roussillon.eu

Spécificités du projet



Time's Up Européen et Twister



Description générale

A travers deux activités d'une heure chacune, les collégiens découvriront de manière ludique, une partie de la culture européenne que sont la gastronomie et la musique :

Le premier jeu, inspiré du Taboo se déroule en 3 manches. Divisés en équipes, les élèves doivent faire deviner sans dire les mots interdits, un plat d'un pays européen à leurs camarades.

La seconde partie est un Twister musical. Répartis en équipe, un joueur est désigné pour placer ses mains et pieds sur une carte géante. Ses coéquipiers lui indiquent le pays sur lequel se placer après avoir écouté un extrait de chanson.

Objectifs

Développer une plus grande connaissance de la culture des autres pays européens et du fonctionnement des institutions européennes.

Approches

Jeux de société et ludiques

Déroulement pédagogique

Chaque activité dure une heure

Autres précisions

Public

Classes de 3ème

Durée

2 heures

Calendrier

Toute l'année scolaire

Structure intervenante

Maison de l'Europe Pyrénées-Roussillon - www.maison-europe-roussillon.eu

Spécificités du projet

Utilisation d'une carte géante de l'Europe posée sur le sol. Besoin d'un lecteur de CD / ordinateur pour écouter les chansons.

NEURODYSSEE, à la découverte de l'Union Européenne



Description générale

Animations / interactions entre l'animateur de la Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon et les élèves à partir d'un jeu de questions intitulé « Neurodyssée, à la découverte de l'Union Européenne ».
Apport de connaissances supplémentaires de la part de l'animateur, explications, mise en contexte, expositions possibles.

Objectifs

Permettre aux collégiens de mieux appréhender l'Union Européenne dans sa globalité et sa diversité (thématiques plurielles et diverses : économie, culture, politique, géographie, gastronomie, représentation etc.)
Faire découvrir les pays qui composent l'Europe
Comprendre et connaître les institutions Européennes et leur mode d'organisation.

Approches

Jeux de questions

Déroulement pédagogique

L'animation est proposée aux classes de 6ème à la 3ème des collèges des Pyrénées-Orientales.
A partir d'une mise en situation basée sur la découverte, l'animation proposée se fait grâce à un jeu de 500 questions incluant une forte interaction entre l'animateur de la Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon et les élèves des collèges du Département des Pyrénées-Orientales.

Autres précisions

Attirer l'attention des collégiens sur les Pays Européens, leur diversité, leurs points de concordance et leur rôle joué au sein de l'Union Européenne.

Public

De la classe de 6ème à la classe de 3ème

Durée

2 h

Calendrier

Toute l'année scolaire

Structure intervenante

Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon – www.maison-europe-roussillon.eu

Spécificités du projet

L'animation proposée va permettre aux jeunes collégiens :
- d'acquérir des connaissances sur l'Union Européenne,
- de découvrir une mise en contexte imaginaire et originale à partir de nombreuses thématiques européennes,
- de bénéficier enfin d'une animation spécifique et d'un regard neuf sur les thématiques européennes évoquées et notamment sur la thématique «jeune et européen» puisque cette animation sera menée par une jeune européenne en Service Volontaire Européen (SVE) accueillie et encadrée par la Maison de l'Europe Pyrénées Roussillon.